*Diseño de pruebas unitarias*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Objetivo: comprobar que el usuario de la compañía pueda crear un turno para el cliente | | | | |
| Clase | Método | Escenario | Entradas | resultado |
| Company | addEmployeeToShop() | Setup1() |  | Se agrega un empleado al arbol |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Objetivo: comprobar que el usuario de la compañía pueda crear un turno para el cliente | | | | |
| Clase | Método | Escenario | Entradas | resultado |
| Company | addClientToShop() | Setup1() |  | Se agrega un Cliente a la lista |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Objetivo: comprobar que el usuario de la compañía pueda crear un turno para el cliente | | | | |
| Clase | Método | Escenario | Entradas | resultado |
| Employee | addHumanEmpl() | Setup1() |  | Se agrega un empleado al arbol |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Objetivo: comprobar que el usuario de la compañía pueda crear un turno para el cliente | | | | |
| Clase | Método | Escenario | Entradas | resultado |
| Client | addHumanClient() | Setup1() |  | Se agrega un Cliente a la lista |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Objetivo: comprobar que el usuario de la compañía pueda crear un turno para el cliente | | | | |
| Clase | Método | Escenario | Entradas | resultado |
| Client | searchId() | Setup1() |  | Busca un id |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Objetivo: comprobar que el usuario de la compañía pueda crear un turno para el cliente | | | | |
| Clase | Método | Escenario | Entradas | resultado |
| Client | addProduct() | Setup1() |  | Se agrega un producto al Cliente |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Objetivo: comprobar que el usuario de la compañía pueda crear un turno para el cliente | | | | |
| Clase | Método | Escenario | Entradas | resultado |
| Human | searchId() | Setup1() |  | Busca un id |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Objetivo: comprobar que el usuario de la compañía pueda crear un turno para el cliente | | | | |
| Clase | Método | Escenario | Entradas | resultado |
| Human | Height() | Setup2() |  | El “alto” del arbol |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Objetivo: comprobar que el usuario de la compañía pueda crear un turno para el cliente | | | | |
| Clase | Método | Escenario | Entradas | resultado |
| Human | weight() | Setup2() |  | El “peso” del arbol |